

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1291

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.1

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/21
優先度:	通常	期日:	2025/04/25
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.54時間
対象バージョン:		作業時間:	2.55時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 0 から 37 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 37 から 73 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 73 から 99 に変更

#4 - 2025/04/25 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率を 99 から 100 に変更