

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1290

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 35.0

2025/04/25 18:02 - 平岡 厚吉

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/21
優先度:	通常	期日:	2025/04/25
担当者:	水口 崇	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.46時間
対象バージョン:		作業時間:	2.57時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	8	スクリーンショット:	
ポイント:	3	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/21 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 36 に変更

#2 - 2025/04/22 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 36 から 76 に変更

#3 - 2025/04/23 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 76 から 99 に変更

#4 - 2025/04/25 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 99 から 100 に変更