

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1288

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.2

2025/04/24 18:02 - 未永文

| | | | |
|----------|-------|-------|------------|
| ステータス: | 新規 | 開始日: | 2025/04/22 |
| 優先度: | 通常 | 期日: | 2025/04/25 |
| 担当者: | 川名 真里 | 進捗率: | 99% |
| カテゴリ: | | 予定工数: | 2.15時間 |
| 対象バージョン: | | 作業時間: | 1.60時間 |
| コメント: | | ポイント: | 6 |
| 作業難易度: | 9 | | |
| 説明 | | | |

履歴

#1 - 2025/04/22 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 0 から 47 に変更

#2 - 2025/04/23 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 47 から 90 に変更

#3 - 2025/04/24 00:00 - 川名 真里

- 進捗率 を 90 から 99 に変更