

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1286

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.7

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/22
優先度:	通常	期日:	2025/04/25
担当者:	末永 文	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.25時間
対象バージョン:		作業時間:	2.17時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	5		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/22 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 47 に変更

#2 - 2025/04/23 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 47 から 94 に変更

#3 - 2025/04/24 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 94 から 99 に変更

#4 - 2025/04/25 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 99 から 100 に変更