

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1284

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.5

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/22
優先度:	通常	期日:	2025/04/26
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	1.88時間
対象バージョン:		作業時間:	1.85時間
コメント:		ポイント:	4
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/22 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 45 に変更

#2 - 2025/04/23 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 45 から 88 に変更

#3 - 2025/04/24 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 88 から 99 に変更

#4 - 2025/04/25 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 99 から 100 に変更