

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1283

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.4

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/22
優先度:	通常	期日:	2025/04/25
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.20時間
対象バージョン:		作業時間:	2.16時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	10	スクリーンショット:	
ポイント:	8	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/22 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 47 に変更

#2 - 2025/04/23 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 47 から 89 に変更

#3 - 2025/04/24 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 89 から 99 に変更

#4 - 2025/04/25 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更