

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1282

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.7

2025/04/24 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/23
優先度:	通常	期日:	2025/04/27
担当者:	末永 文	進捗率:	99%
カテゴリ:		予定工数:	1.56時間
対象バージョン:		作業時間:	1.09時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	5		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/23 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 0 から 66 に変更

#2 - 2025/04/24 00:00 - 末永 文

- 進捗率 を 66 から 99 に変更