

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1279

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.4

2025/07/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/07/22
優先度:	通常	期日:	2025/07/26
担当者:	安西 博満	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	2.14時間
対象バージョン:		作業時間:	2.22時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	6		
説明			

履歴

#1 - 2025/07/22 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 48 に変更

#2 - 2025/07/23 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 48 から 98 に変更

#3 - 2025/07/24 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 98 から 99 に変更

#4 - 2025/07/25 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 99 から 100 に変更