

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1278

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 34.3

2025/04/28 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/25
優先度:	通常	期日:	2025/04/28
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.96時間
対象バージョン:		作業時間:	0.91時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	3		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/25 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 0 から 89 に変更

#2 - 2025/04/28 00:00 - 平岡 厚吉

- 進捗率 を 89 から 100 に変更