

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1272

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.8

2025/04/28 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/26
優先度:	通常	期日:	2025/04/30
担当者:	林 美琴	進捗率:	57%
カテゴリ:		予定工数:	1.37時間
対象バージョン:		作業時間:	0.43時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	9		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/28 00:00 - 林 美琴

- 進捗率 を 0 から 57 に変更