

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1268

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.4

2025/04/28 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/26
優先度:	通常	期日:	2025/04/29
担当者:	安西 博満	進捗率:	98%
カテゴリ:		予定工数:	0.97時間
対象バージョン:		作業時間:	0.51時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	4		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/28 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 98 に変更