

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1267

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.10

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/24
優先度:	通常	期日:	2025/04/28
担当者:	米田 雛子	進捗率:	99%
カテゴリ:		予定工数:	1.47時間
対象バージョン:		作業時間:	1.06時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	2		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/24 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 68 に変更

#2 - 2025/04/25 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 68 から 99 に変更