

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1266

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.9

2025/04/25 18:02 - 平岡 厚吉

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/24
優先度:	通常	期日:	2025/04/28
担当者:	安井 久雄	進捗率:	99%
カテゴリ:		予定工数:	1.27時間
対象バージョン:		作業時間:	0.80時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	7		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/24 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 0 から 56 に変更

#2 - 2025/04/25 00:00 - 安井 久雄

- 進捗率 を 56 から 99 に変更