

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1264

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 33.0

2025/04/28 18:02 - 林 美琴

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/26
優先度:	通常	期日:	2025/04/30
担当者:	水口 崇	進捗率:	63%
カテゴリ:		予定工数:	1.36時間
対象バージョン:		作業時間:	0.46時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	5	スクリーンショット:	
ポイント:	5	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/28 00:00 - 水口 崇

- 進捗率 を 0 から 63 に変更