

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1263

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.10

2025/04/28 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/27
優先度:	通常	期日:	2025/05/01
担当者:	米田 雛子	進捗率:	46%
カテゴリ:		予定工数:	2.00時間
対象バージョン:		作業時間:	0.49時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	7	スクリーンショット:	
ポイント:	8	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/28 00:00 - 米田 雛子

- 進捗率 を 0 から 46 に変更