

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1262

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.5

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

|          |       |            |            |
|----------|-------|------------|------------|
| ステータス:   | 新規    | 開始日:       | 2025/04/24 |
| 優先度:     | 通常    | 期日:        | 2025/04/28 |
| 担当者:     | 大橋 宏行 | 進捗率:       | 99%        |
| カテゴリ:    |       | 予定工数:      | 1.40時間     |
| 対象バージョン: |       | 作業時間:      | 0.90時間     |
| コメント:    |       | 工程:        |            |
| 作業難易度:   | 1     | スクリーンショット: |            |
| ポイント:    | 2     | ログファイル:    |            |
| 説明       |       |            |            |

#### 履歴

#1 - 2025/04/24 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 0 から 59 に変更

#2 - 2025/04/25 00:00 - 大橋 宏行

- 進捗率 を 59 から 99 に変更