

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1258

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.1

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/24
優先度:	通常	期日:	2025/04/28
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	99%
カテゴリ:		予定工数:	1.69時間
対象バージョン:		作業時間:	1.13時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	6	スクリーンショット:	
ポイント:	10	ログファイル:	
説明			

履歴

#1 - 2025/04/24 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 0 から 59 に変更

#2 - 2025/04/25 00:00 - 宮本 吉之助

- 進捗率 を 59 から 99 に変更