

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1257

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 32.4

2025/04/28 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/27
優先度:	通常	期日:	2025/05/01
担当者:	安西 博満	進捗率:	44%
カテゴリ:		予定工数:	2.09時間
対象バージョン:		作業時間:	0.50時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	1		
説明			

履歴

#1 - 2025/04/28 00:00 - 安西 博満

- 進捗率 を 0 から 44 に変更