

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1256

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 31.10

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/25
優先度:	通常	期日:	2025/04/28
担当者:	米田 雛子	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.84時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	2		
説明			