

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1251

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.9

2025/04/24 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/26
優先度:	通常	期日:	2025/04/30
担当者:	安井 久雄	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.47時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	4
作業難易度:	2		
説明			