

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1241

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.6

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

|          |       |       |            |
|----------|-------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規    | 開始日:  | 2025/04/26 |
| 優先度:     | 通常    | 期日:   | 2025/04/29 |
| 担当者:     | 富田 健司 | 進捗率:  | 0%         |
| カテゴリ:    |       | 予定工数: | 0.95時間     |
| 対象バージョン: |       | 作業時間: | 0.00時間     |
| コメント:    |       | ポイント: | 9          |
| 作業難易度:   | 5     |       |            |
| 説明       |       |       |            |