

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1240

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.5

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/26
優先度:	通常	期日:	2025/04/29
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.89時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	3		
説明			