

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1236

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 30.1

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/26
優先度:	通常	期日:	2025/04/29
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.96時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	4	スクリーンショット:	
ポイント:	6	ログファイル:	
説明			