

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1234

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.10

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/27
優先度:	通常	期日:	2025/05/01
担当者:	米田 雛子	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.96時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	3
作業難易度:	4		
説明			