

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1223

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.10

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/28
優先度:	通常	期日:	2025/05/01
担当者:	米田 雛子	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.50時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	8
作業難易度:	4		
説明			