

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1221

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.8

2025/04/25 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/28
優先度:	通常	期日:	2025/05/01
担当者:	林 美琴	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.14時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	1		
説明			