

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1218

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.5

2025/04/25 18:02 - 安井 久雄

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/28
優先度:	通常	期日:	2025/05/02
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.31時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	1		
説明			