

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1216

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 29.6

2025/06/09 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/06/11
優先度:	通常	期日:	2025/06/15
担当者:	富田 健司	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.51時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	1		
説明			