

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1212

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 28.3

2025/04/28 18:02 - 平岡 厚吉

|          |       |       |            |
|----------|-------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規    | 開始日:  | 2025/05/01 |
| 優先度:     | 通常    | 期日:   | 2025/05/04 |
| 担当者:     | 平岡 厚吉 | 進捗率:  | 0%         |
| カテゴリ:    |       | 予定工数: | 0.94時間     |
| 対象バージョン: |       | 作業時間: | 0.00時間     |
| コメント:    |       | ポイント: | 4          |
| 作業難易度:   | 3     |       |            |
| 説明       |       |       |            |