

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1200

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.9

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/30
優先度:	通常	期日:	2025/05/04
担当者:	安井 久雄	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.46時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	2	スクリーンショット:	
ポイント:	4	ログファイル:	
説明			