

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1194

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 26.3

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/04/30
優先度:	通常	期日:	2025/05/03
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.37時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	1
作業難易度:	10		
説明			