

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1187

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.7

2025/04/25 18:02 - 宮本 吉之助

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/01
優先度:	通常	期日:	2025/05/05
担当者:	末永 文	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.72時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	4		
説明			