

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1183

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 25.3

2025/04/25 18:02 - 水口 崇

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/01
優先度:	通常	期日:	2025/05/04
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.02時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	1		
説明			