

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1162

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 23.4

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/03
優先度:	通常	期日:	2025/05/07
担当者:	安西 博満	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.50時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	6		
説明			