

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1160

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 24.1

2025/06/10 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/06/17
優先度:	通常	期日:	2025/06/20
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.51時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	5		
説明			