

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1155

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.8

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/04
優先度:	通常	期日:	2025/05/08
担当者:	林 美琴	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	2.55時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	3		
説明			