

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1152

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 22.5

2025/04/25 18:02 - 米田 雛子

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/04
優先度:	通常	期日:	2025/05/07
担当者:	大橋 宏行	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.84時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	7
作業難易度:	10		
説明			