

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1106

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.3

2025/04/25 18:02 - 末永 文

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/08
優先度:	通常	期日:	2025/05/11
担当者:	平岡 厚吉	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.89時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	9		
説明			