

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1103

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 18.0

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

| | | | |
|----------|------|------------|------------|
| ステータス: | 新規 | 開始日: | 2025/05/08 |
| 優先度: | 通常 | 期日: | 2025/05/12 |
| 担当者: | 水口 崇 | 進捗率: | 0% |
| カテゴリ: | | 予定工数: | 1.93時間 |
| 対象バージョン: | | 作業時間: | 0.00時間 |
| コメント: | | 工程: | |
| 作業難易度: | 9 | スクリーンショット: | |
| ポイント: | 7 | ログファイル: | |
| 説明 | | | |