

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1097

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 17.5

2025/04/25 18:02 - 末永 文

|          |       |       |            |
|----------|-------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規    | 開始日:  | 2025/05/09 |
| 優先度:     | 通常    | 期日:   | 2025/05/12 |
| 担当者:     | 大橋 宏行 | 進捗率:  | 0%         |
| カテゴリ:    |       | 予定工数: | 1.07時間     |
| 対象バージョン: |       | 作業時間: | 0.00時間     |
| コメント:    |       | ポイント: | 1          |
| 作業難易度:   | 3     |       |            |
| 説明       |       |       |            |