

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1083

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.6

2025/04/28 18:02 - 川名 真里

|          |       |            |            |
|----------|-------|------------|------------|
| ステータス:   | 新規    | 開始日:       | 2025/05/13 |
| 優先度:     | 通常    | 期日:        | 2025/05/16 |
| 担当者:     | 富田 健司 | 進捗率:       | 0%         |
| カテゴリ:    |       | 予定工数:      | 1.75時間     |
| 対象バージョン: |       | 作業時間:      | 0.00時間     |
| コメント:    |       | 工程:        |            |
| 作業難易度:   | 1     | スクリーンショット: |            |
| ポイント:    | 10    | ログファイル:    |            |
| 説明       |       |            |            |