

## 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1082

### 携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 16.1

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/10
優先度:	通常	期日:	2025/05/14
担当者:	宮本 吉之助	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.33時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	10
作業難易度:	5		
説明			