

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1066

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.7

2025/04/25 18:02 - 富田 健司

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/12
優先度:	通常	期日:	2025/05/15
担当者:	末永 文	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.90時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	5
作業難易度:	6		
説明			