

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1061

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 14.2

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/12
優先度:	通常	期日:	2025/05/15
担当者:	川名 真里	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.91時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		工程:	
作業難易度:	7	スクリーンショット:	
ポイント:	7	ログファイル:	
説明			