携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1057

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 13.9

2025/04/25 18:02 - 川名 真里

ステータス:	新規	**開始日:**	2025/05/13
優先度:	通常	**期日:**	2025/05/17
担当者:	安井 久雄	**進捗率:**	0%
カテゴリ:		**予定工数:**	2.35時間
対象バージョン:		**作業時間:**	0.00時間
コメント:		**工程:**	
作業難易度:	6	**スクリーンショット:**	
ポイント:	3	**ログファイル:**	

説明