

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1025

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.10

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/16
優先度:	通常	期日:	2025/05/20
担当者:	米田 雛子	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.24時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	6
作業難易度:	5		
説明			