

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - サポート #1023

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.1

2025/04/24 18:02 - 安井 久雄

|          |        |       |            |
|----------|--------|-------|------------|
| ステータス:   | 新規     | 開始日:  | 2025/05/16 |
| 優先度:     | 通常     | 期日:   | 2025/05/20 |
| 担当者:     | 宮本 吉之助 | 進捗率:  | 0%         |
| カテゴリ:    |        | 予定工数: | 1.44時間     |
| 対象バージョン: |        | 作業時間: | 0.00時間     |
| コメント:    |        | ポイント: | 8          |
| 作業難易度:   | 6      |       |            |
| 説明       |        |       |            |