

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1022

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 9.0

2025/04/24 18:02 - 平岡 厚吉

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/16
優先度:	通常	期日:	2025/05/20
担当者:	水口 崇	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.52時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	2
作業難易度:	9		
説明			