

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - 機能 #1017

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.2

2025/04/25 18:02 - 安西 博満

ステータス:	新規	開始日:	2025/05/16
優先度:	通常	期日:	2025/05/20
担当者:	川名 真里	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	1.66時間
対象バージョン:		作業時間:	0.00時間
コメント:		ポイント:	9
作業難易度:	9		
説明			