

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) - バグ #1016

携帯電話向けゲームアプリの開発(LRM2) タスク 10.1

2025/04/25 18:02 - 大橋 宏行

|          |        |            |            |
|----------|--------|------------|------------|
| ステータス:   | 新規     | 開始日:       | 2025/05/16 |
| 優先度:     | 通常     | 期日:        | 2025/05/20 |
| 担当者:     | 宮本 吉之助 | 進捗率:       | 0%         |
| カテゴリ:    |        | 予定工数:      | 1.77時間     |
| 対象バージョン: |        | 作業時間:      | 0.00時間     |
| コメント:    |        | 工程:        |            |
| 作業難易度:   | 3      | スクリーンショット: |            |
| ポイント:    | 5      | ログファイル:    |            |
| 説明       |        |            |            |